

PARTNERAVTALE – THE LOST DIAMOND

Pilotfase: 1 måned - 2026

Dato: [DATO]

1. Parter

The Lost Diamond AS

Org.nr: [ORGNR]

Adresse: [ADRESSE]

(heretter «TLD»)

og

[PARTNERENS NAVN]

Org.nr: [ORGNR]

Adresse: [ADRESSE]

(heretter «Partneren»)

2. Avtalens formål

Formålet med avtalen er å etablere et **lavrisiko samarbeid** der Partneren tester mobilplattformen *The Lost Diamond* som et virkemiddel for å:

- skape dokumenterbar fysisk kundetrafikk til Partnerens lokaler
- knytte utendørsaktivitet og spill til reelle butikkbesøk
- evaluere effekt før eventuell videre kommersiell avtale

Avtalen legger også til rette for økt fysisk aktivitet og bruk av nærområder, som en integrert del av spillopplevelsen.

Avtalen er strukturert i to faser:

- **FASE 1 – Pilotfase** (test og validering)
- **FASE 2 – Kommersiell fase** (kun ved aktiv videreføring)

Det skjer ingen automatisk overgang mellom fasene.

3. Definisjoner

Spillplattformen: Mobilapplikasjonen *The Lost Diamond*.

Checkpoint: En digital lokasjon i spillet knyttet til et fysisk sted.

Erobring / Besøk: Når en deltaker fysisk møter opp i Partnerens lokaler og verifiserer besøket via NFC eller QR-kode.

Skilling: Spillvaluta som kun kan opptjenes gjennom aktivitet i spillet, og som ikke kan kjøpes for penger.

4. FASE 1 – Pilotfase

4.1 Varighet

Pilotfasen løper i perioden:

Fra: [DATO]

Til: [DATO]

Typisk varighet er **1 måned**, med mindre annet er skriftlig avtalt. Pilotfasen avsluttes automatisk ved periodens utløp.

4.2 Omfang i pilotfasen

I pilotfasen får Partneren:

- Partnerens lokaler registrert som et offisielt checkpoint i The Lost Diamond
- Mulighet for spillere til å erobre checkpoint ved fysisk oppmøte
- Mulighet til å opprette én eller flere «hent-i-butikk»-skatter eller enkle kampanjer

Ved gjennomført erobring:

- Spilleren tildeles **10 Skilling** i spillet
-

4.3 Pris og betalingsmodell – Pilot

Pilotfasen prises **utelukkende basert på faktisk dokumentert aktivitet**.

Partneren betaler:

- **10 NOK per dokumentert besøk** (erobret checkpoint)
- **[valgfritt] 10 NOK per innløst rabattkode eller gavekort**, dersom dette benyttes

Det påløper:

- ingen fast månedspris
- ingen etableringskostnad

Fakturering skjer etterskuddsvis per måned, basert på rapportert aktivitet.

4.4 Illustrerende eksempel (ikke bindende)

Eksempel:

- 120 deltakere erobrer Partnerens checkpoint i pilotperioden
- Kostnad: $120 \times 10 \text{ NOK} = \mathbf{1.200 \text{ NOK eks. mva.}}$

Partneren betaler kun for faktisk dokumenterte besøk.

4.5 Forventningsavklaring

Partneren erkjenner at:

- pilotfasen er en testperiode
 - TLD ikke garanterer antall besøk, kunder eller omsetning
 - faktisk effekt påvirkes av eksterne forhold som sesong, vær og brukeraktivitet
-

5. Skilling og gavekort (valgfri ordning i pilotfasen)

5.1 Formål

For å øke verdien for spillerne og styrke den lokale omsetningseffekten, kan Partneren velge å delta i en gavekortordning der opptjente Skilling kan benyttes som betalingsmiddel hos Partneren.

Denne ordningen er **valgfri i pilotfasen** og må aktivt bekreftes av Partneren.

5.2 Bruk av Skilling

Dersom ordningen aktiveres:

- Partneren aksepterer Skilling opptjent i The Lost Diamond som betaling for varer eller tjenester
 - Omregningsverdi settes til **1 Skilling = 1 NOK**, med mindre annet er skriftlig avtalt
 - Partneren kan selv:
 - definere hvilke varer/tjenester ordningen gjelder for
 - sette et månedlig tak for innløsning
-

5.3 Oppgjør

- Innløste Skilling rapporteres samlet av TLD
- Økonomisk oppgjør skjer månedlig etterskuddsvis
- TLD utbetaler innløst beløp til Partneren, **minus avtalt provisjon**

Provisjonens størrelse avtales særskilt dersom ordningen benyttes.

6. Evaluering etter pilotfase

Etter avsluttet pilotfase kan Partene gjennomføre en evaluering basert på:

- antall dokumenterte besøk
- eventuell bruk av gavekortordningen
- Partnerens samlede vurdering av effekt og verdi

Videre samarbeid forutsetter **aktiv skriftlig bekreftelse fra begge parter**.

7. FASE 2 – Kommersiell fase (kun ved aktiv videreføring)

FASE 2 kan iverksettes dersom begge parter ønsker videre samarbeid.

Den kommersielle fasen vil normalt innebære:

- fast månedlig grunnpris (forutsigbarhet)
- variabel pris per dokumentert besøk og/eller innløsning

Detaljer om pris, varighet og omfang avtales i forkant av oppstart av FASE 2.

8. Partnerens ansvar

Partneren forplikter seg til å:

- gjøre NFC-brikke eller QR-kode tilgjengelig og synlig i lokalet
- informere relevante ansatte om piloten og eventuelle gavekort
- utlevere varer eller rabatter i henhold til spillernes digitale verdibevis

9. TLDs ansvar

TLD forplikter seg til å:

- levere en fungerende spillplattform i pilotperioden
- dokumentere besøk på en etterprøvbar måte
- drifte spilløkonomien og utstede Skilling basert på aktivitet

10. Data og rapportering

Partneren kan motta en enkel, aggregert rapport som kan inneholde:

- antall dokumenterte besøk
- tidspunkt for aktivitet
- antall innløste belønninger

All rapportering skjer i tråd med gjeldende personvernlovgivning.

11. Ansvarsbegrensning

Partenes samlede ansvar etter avtalen er begrenset til det beløpet Partneren har betalt i pilotfasen.

Ingen av partene er ansvarlig for indirekte tap.

12. Lovvalg og vernetting

Avtalen er underlagt norsk rett.

Tvister søkes løst i minnelighet. Dersom dette ikke lykkes, avgjøres tvisten ved ordinær domstol med [TINGRETT] som vernetting.

Signaturer

For The Lost Diamond AS: For Partneren:

Navn: Navn:

Dato: Dato: